Desarrollo de Proyectos de Productos Electrónicos

- Conceptos generales sobre proyectos
 - Características del proyecto
 - Teoría clásica de proyectos
 - > Tipos de proyecto
 - Estudios previos
 - Viabilidad técnica
 - Viabilidad económica
 - Viabilidad comercial
 - Impacto ambiental
 - Planificación y programación de proyectos
 - Métodos PERT y ROY
 - Diagramas de GANT
 - MS-Project
 - Documentación de proyectos
 - Normalización
 - Realización de la documentación

CONCEPTOS GENERALES

Características del proyecto

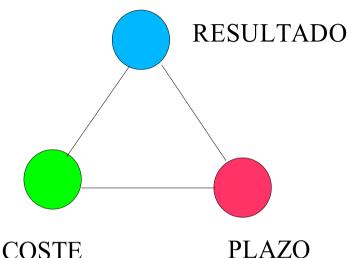
- Concepto de proyecto -> muchas definiciones distintas
 - RAE -> "Designio o pensamiento de ejecutar algo"
 - Colegio de Ingenieros Civiles -> "conjunto de documentos que definen una obra, de tal manera que un facultativo distinto del autor puede dirigir con arreglo a los mismos las obras o trabajos correspondientes"

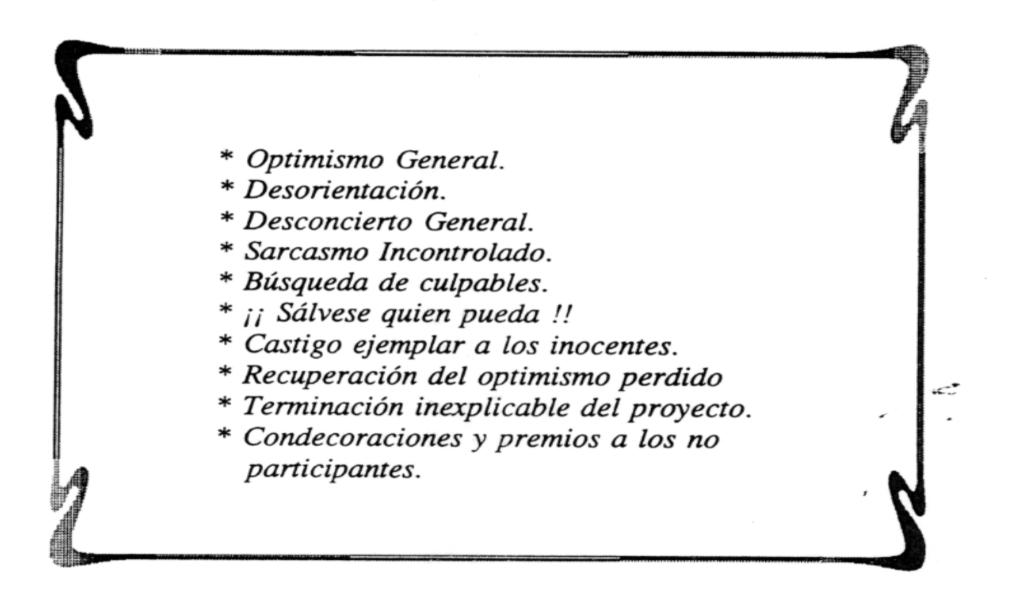
• Características:

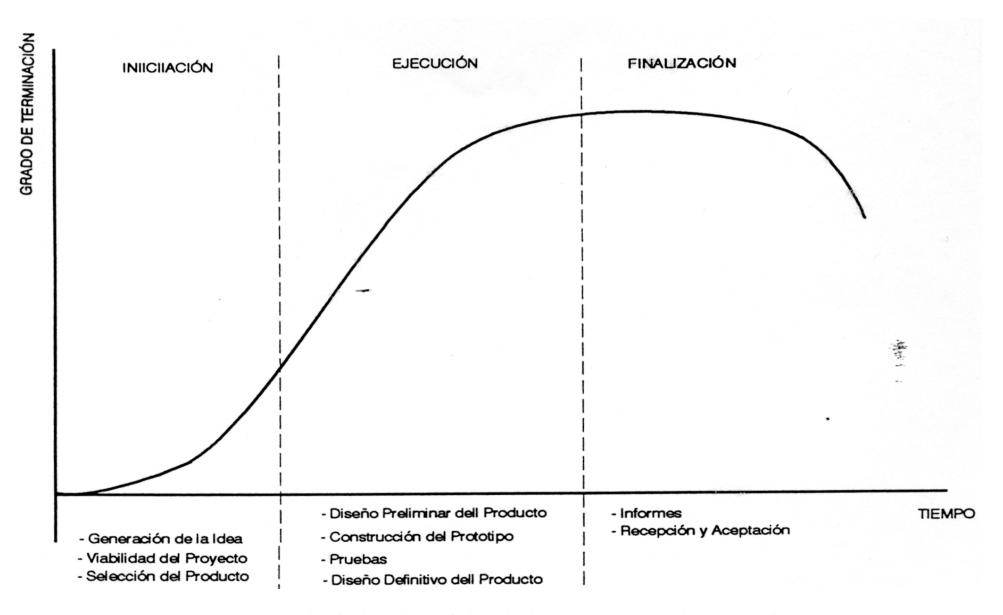
- Describe algo que aún no existe pero que va a existir (o no)
- Complejidad
- Riesgo
- Documentación descriptiva
- Claridad y definición
- Organización temporal y de los recursos -> planificación
- No repetitivo ->excepcionalidad
- Evoluciona durante su realización

Características del proyecto

- Objetivos del proyecto
 - Resultado = especificaciones técnicas
 - Coste = resultado económico
 - Plazo = tiempo
- Tipos de proyectos
 - En función del cliente: Internos/Externos
 - Según su naturaleza: electrónicos, de investigación, ingeniería industrial, de comercialización, medioambientales, etc.
 - Según el volumen de inversión: pequeños/medianos/grandes
 - Según el objeto: nuevos/de ampliación/mejora/mantenimiento/traslado
 - -







El ciclo de vida del proyecto electrónico

Iniciación

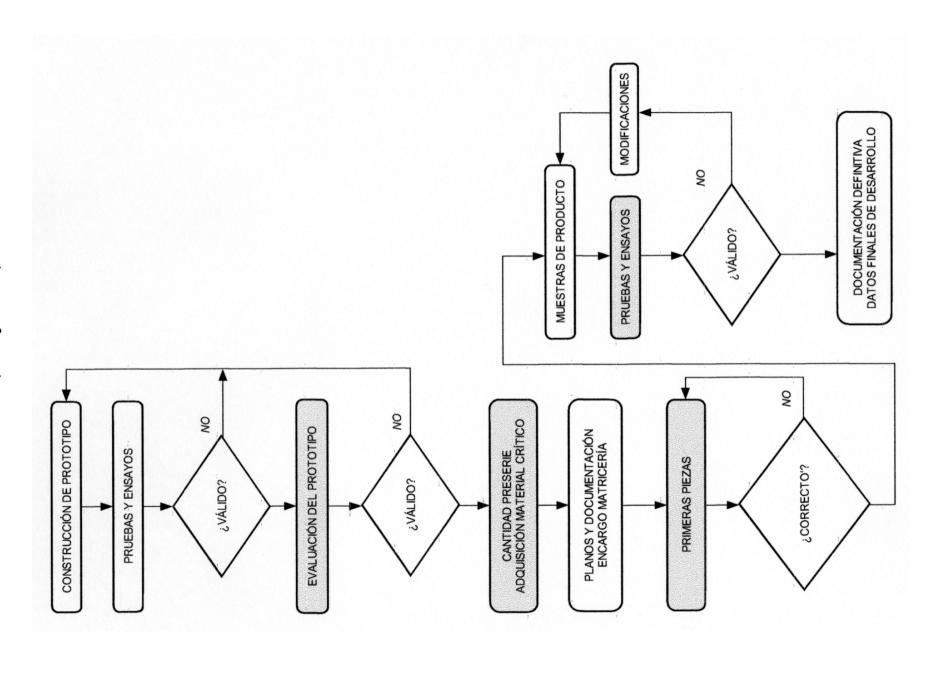
- Se parte de una idea
- Finaliza con la decisión (o no) de acometer el proyecto
- Tres tareas principales:
 - Generación de la idea
 - Análisis de viabilidad
 - Selección de producto
- Generación de la idea
 - > Proyectos externos -> cliente => aspecto comercial
 - Detección de las necesidades del cliente => especificaciones
 - Realización y negociación de la oferta
 - Adjudicación del contrato
 - Proyectos internos -> cliente = propia empresa => aspectos técnicos
 - Análisis de las necesidades => objetivos claros => especificaciones
 - Determinación de las distintas opciones
 - Selección de opciones

- Análisis de viabilidad
 - Comprobar si el proyecto es viable desde varios puntos de vista:
 - Viabilidad comercial
 - → Analizar si el producto se va a poder vender o no
 - → Analizar la evolución prevista de ventas
 - Viabilidad técnica
 - → Analizar si es posible realizar el producto
 - → Analizar las tecnologías necesarias
 - → Concretar especificaciones
 - Viabilidad económica
 - → Analizar el beneficio que se va a obtener con el proyecto
 - → Analizar los flujos de caja en los distintos periodos
 - → Analizar las necesidades de financiación que se originaran
 - Impacto ambiental
 - → Analizar el impacto ambientas del proyecto
 - → Fijar las medidas a tomar para minimizar el impacto ambiental
 - > En función de los resultados de los análisis se evalúa la decisión de poner o no en marcha el proyecto

- Selección de producto
 - Se comparan todas las alternativas
 - Se decide si cada una es viable o no
 - Se elige la más adecuada según los criterios fijados
- Programación del proyecto
 - Descomposición en tareas
 - Programación en el tiempo de actividades
 - Asignación de recursos
 - Se fija la ficha de finalización => contrato
 - Se fija el presupuesto => contrato

- Ejecución -> la parte de diseño
 - Comienza con un diseño preliminar (Anteproyecto)
 - Finaliza con el diseño definitivo del producto
 - El ciclo de diseño puede (suele) ser cíclico
 - Tareas principales:
 - Diseño preliminar del producto
 - Construcción del prototipo
 - > Pruebas
 - Diseño definitivo
 - Diseño preliminar (Anteproyecto)
 - Se analizan las alternativas seleccionadas en los estudios preliminares => selección
 - Se analizan las especificaciones del producto
 - Desarrollo y definición de los aspectos básicos del proyecto
 - Planteamiento de posibles soluciones

- Diseño definitivo (Proyecto)



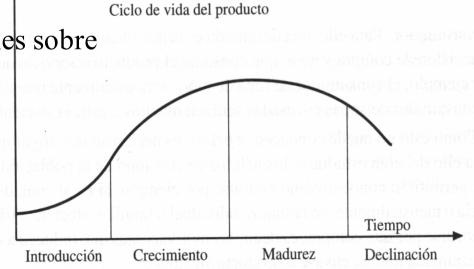
• Finalización

- Generación de toda la documentación del proyecto (proyecto formal)
- Realización de muestras => pruebas beta
- Homologación y certificación
- Entrega de documentación a fábrica
- Pre-series
- Fabricación
- Servicio post-venta

- Viabilidad comercial -> estudio de mercado
 - Análisis histórico del mercado
 - > Reunir información estadística para proyectar la situación al futuro
 - Evaluar las decisiones tomadas por otros agentes del mercado para identificar efectos positivos y negativos que tuvieron
 - Análisis de la situación vigente -> predicción de la situación futura

Volumen

- Análisis de la situación proyectada -> comparar
 - Con el proyecto
 - Sin el proyecto
- Estrategia comercial -> decisiones sobre
 - > Marca, envase, etc.
 - > Precio
 - Volumen de producción



- Viabilidad técnica (tecnológica)
 - Creación de soluciones
 - > Clientes
 - Especificaciones
 - Pruebas de prototipos (beta)
 - Personal
 - Círculos de creatividad
 - Tormentas de ideas
 - Información externa
 - Selección de la tecnología
 - > ¿de que tecnologías se dispone?
 - ¿qué tecnologías son necesarias para el proyecto?
 - ¿cómo se pueden adquirir las t. necesarias?
 - Aprendizaje
 - Equipos, procesos, etc.
 - Subcontratación

- Especificaciones
 - Del cliente -> en dos fases
 - 1ª fase ->entrega del cliente en forma de planos, dibujos, descripciones verbales, etc.
 - Conversaciones con el cliente hasta ...
 - 2° fase -> especificaciones finales => CONTRATO
 - Del productor -> más detalladas, para uso interno en la implementación
 - Especificaciones del producto (especificaciones técnicas)
 - Características eléctricas
 - → Tensiones de alimentación
 - → Consumo de potencia
 - → Impedancias de entrada y salida
 - → Interfaces
 - **→**
 - Características mecánicas
 - → Características físicas
 - Dimensiones
 - Peso

- Características ambientales
 - → Margen de temperatura de funcionameinto
 - → Margen de temperatura de almacenamiento
 - → Humedad relativa
- Características funcionales
 - → Funcionamiento
 - → Modos de trabajo
 - → Errores y tolerancias, ruido, etc..
 - **→**
- Otras características
- Normativa
 - > Leyes
 - Normas internacionales (ISO/UNE)

- Estudio de impacto ambiental
 - La evaluación del impacto ambiental debe comprender la estimación de los efectos del proyecto sobre:
 - Población humana
 - > Flora
 - > Fauna
 - > Suelo
 - > Aire
 - Fases en la evaluación del impacto ambiental
 - Fase de conocimiento científico
 - Establecer las causas del impacto ambiental
 - Establecer los efectos del impacto ambiental
 - Poner en relación las causas con los efectos
 - > Establecimiento de las bases para la evaluación
 - Criterios de evaluación
 - Factores de corrección.
 - Planteamiento de alternativas

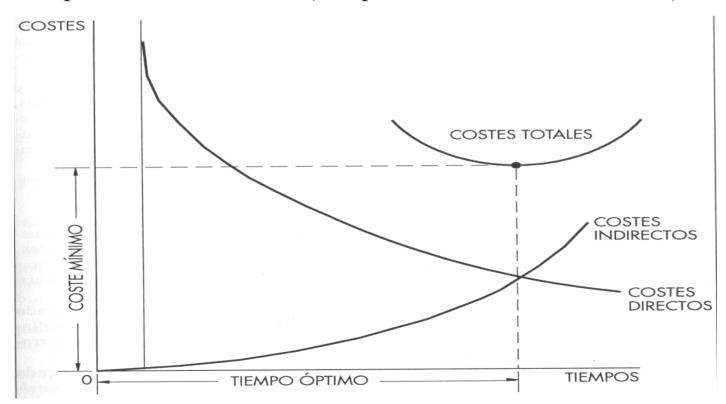
• Estudio de impacto ambiental

- Fase de evaluación
 - Evaluación cualitativa
 - Evaluación cuantitativa
 - Selección de alternativas
 - Control ambiental
- Contenido de un estudio de impacto ambiental (documentación)
 - Descripción del proyecto y sus acciones
 - > Examen de alternativas técnicamente viables y justificación de la solución adoptada
 - Inventario ambiental y descripción de las interacciones ecológicas o ambientales claves
 - Identificación y valoración de impactos, tanto en la solución propuesta como en sus alternativas
 - Establecimiento de medidas protectoras y correctoras
 - Programa de vigilancia ambiental
 - Documento de síntesis

- Viabilidad económica (análisis de la inversión)
 - Concepto de inversión
 - Desembolso inicial
 - Duración en el tiempo
 - > Obtención de un rendimiento final => riesgo
 - Definición de los costes
 - Costes directos -> asociados directamente al proyecto (producción)
 - Costes indirectos -> no relacionados directamente con un objetivo específico, p.e. Administración
 - > Costes fijos -> independientes del volumen y producción
 - Costes variables -> dependientes del volumen y producción
 - Gastos generales -> (indirectos) relacionados con la dirección, contabilidad, etc de la empresa
 - Carga horaria -> (indirectos) gastos de Seguridad Social, vacaciones, bajas, etc.
 - Carga de materiales -> costes por la manipulación de equipos, almacenamiento, etc (directos/indirectos)

Viabilidad económica

- Fondos de contingencias -> fondos para prevenir imprevistos
- Costes no recurrentes -> costes que aparecen una sóla vez en el proyecto (p.e. Diseño)
- Costes no recurrentes -> costes que aparecen de forma repetida (p.e. Realización de la placa PCB)
- > Escalado de costes -> costes que aparecen por el incremento en el precio de los recursos (componentes, mano de obra, etc.)



- El valor del dinero en el tiempo
 - > Tasa de actualización (i) -> interés expresado en tanto por uno, en un periodo de tiempo
 - Capitalización -> "llevar" el dinero presente al futuro
 - Capitalización simple -> periodos cortos (un año o menos) $C_n = C_0 \cdot (1 + i \cdot n)$
 - Capitalización compuesta periodos más largos $C_n = C_0 \cdot (1+i)^n$
 - Actualización -> "traer" dinero futuro al presente
 - Actualización simple $C_0 = C_n \cdot (1 + i \cdot n)^{-1}$
 - Actualización compuesta $C_0 = C_n \cdot (1+i)^{-n}$
 - Ejemplo -> 1000 euros llevados 10 años al futuro
 - Con tasa de interés 2% (0,02) -> 1219 euros
 - Con tasa de interés 15% (0,15) -> 4046 euros

- Parámetros de un proyecto de inversión
 - > (A) Tamaño de la inversión, presupuesto o desembolso inicial
 - Recursos que es necesario invertir antes del inicio del proyecto
 - Se detalla en el "presupuesto" del proyecto
 - Es un gasto
 - > (N) Duración o vida del proyecto
 - Número de periodos (normalmente años) que va a estar el proyecto generando rendimientos
 - > (R) Valor Residual
 - Valor "de venta" de bienes y equipos al finalizar el proyecto.
 - Es un cobro
 - > (Q₁) Flujos de caja o rendimientos de cada periodo (j)
 - Se refiere a flujos monetarios -> distinto de flujos contables (ingresos/gastos) por el instante de tiempo en que se producen.
 - Cobros = C_J -> flujo monetario positivo
 - Pagos = P₁ -> flujo monetario negativo
 - Flujo de caja en el periodo J: $Q_J = C_J P_J$

- > (D₁) Coste de amortización
 - Perdida de valor de los elementos del proyecto
 - → Por desgaste (p.e.: maquinaria)
 - → Por obsolescencia (p.e.: ordenadores)
 - La pérdida de valor se divide entre los periodos que dura el proyecto: $D_j = \frac{A R}{N}$

$$D_{j} = \frac{A - R}{N}$$

- No se deben contabilizar dentro de los flujos de caja porque se haría doble contabilización (no es un pago)
- Son deducibles fiscalmente (si es un gasto)
- Costes de financiación
 - Costes que deben pagarse por la utilización de recursos financieros (préstamos, etc.)
 - No se deben contabilizar dentro de los flujos de caja porque se haría doble contabilización
 - Se deben incluir dentro de la tasa de interés
- Impuestos (t en tanto por uno)
 - Son un porcentaje sobre el beneficio (beneficio = ingresos gastos)
 - Se considera: ingresos = cobros, gastos=pagos+amortizaciones

$$Q_{J} = [C_{J} - P_{J}] \cdot (1 - t) + t \cdot D_{J}$$

- Estimación de costes
 - Fase de desglose -> desglose de componentes (arriba-abajo)
 - Fase de acumulación -> acumulación de los componentes desglosados (abajo-arriba)
- Métodos de evaluación
 - Plazo de recuperación (PR)
 - Tiempo para el que se recupera la inversión inicial.
 - No tiene en cuenta el valor del dinero en el tiempo
 - Si todos los Qj son constantes \Rightarrow $PR = \frac{A}{C}$
 - Rentable para PR < N
 - Valor Actual Neto (VAN)
 - Rendimiento total del proyecto actualizado al momento presente
 - Tiene en cuenta el valor del dinero en el tiempo

$$VAN = -A + \sum_{i=1}^{N} Q_{j} \cdot (1+i)^{-j} + R(1+i)^{-n}$$

■ Rentable para VAN > 0

- Métodos de evaluación
 - Índice de rentabilidad
 - Tasa de rendimiento total del proyecto actualizado al momento presente
 - Tiene en cuenta el valor del dinero en el tiempo

$$IR = \frac{\sum_{j=1}^{N} Q_{j} \cdot (1+i)^{-j} + R(1+i)^{-n}}{A}$$

- Rentable para IR>1
- > Tasa interna de rendimiento
 - Tasa de interés " obtenida" por el dinero invertido en el proyecto
 - Será el valor de r que cumpla la ecuación

$$A = \sum_{j=1}^{N} Q_{j} \cdot (1+r)^{-j} + R(1+r)^{-n}$$

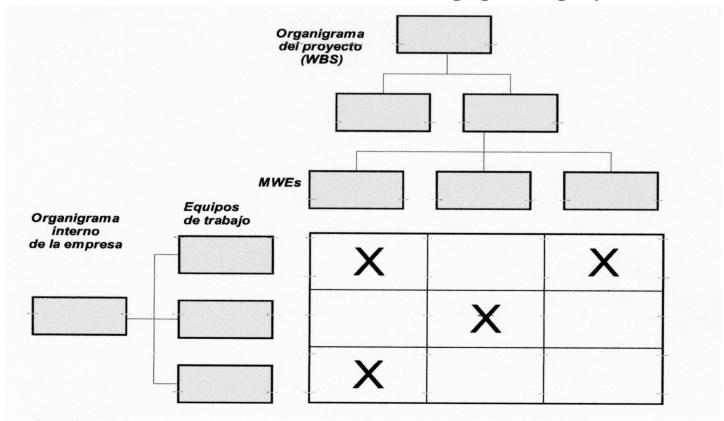
- Rentable para r > i
- Cálculo muy complejo => cálculo informático o prueba y error

• Planificación = organización del trabajo y los recursos en el tiempo

• Etapas:

- Descomposición del proyecto (WBS)
- Identificación y descripción de tareas
- Descripción de los recursos
- Establecimiento de prelaciones
- Cálculo de plazos y costes de conjunto
- Revisión de los objetivos del proyecto

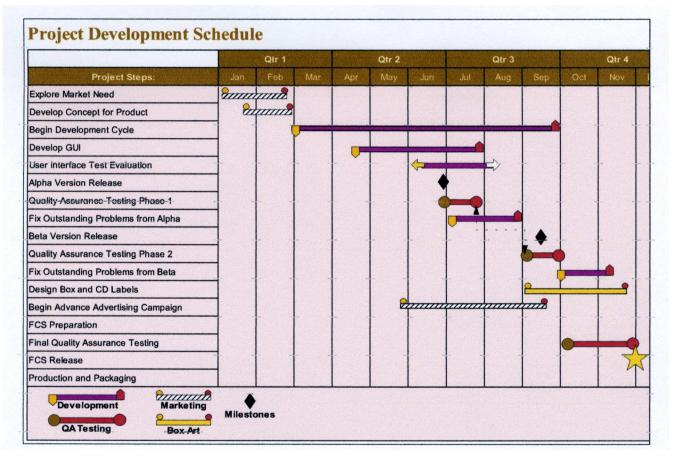
- Descomposición del proyecto (WBS)
 - Descomposición top/down -> organigrama
 - Descomposición de proyectos muy grandes en sub-proyectos
 - Descomposición del proyecto o subproyecto en partes fundamentales (MWE = Manageable Work Element)
 - Construcción de matrices MWE-equipos de proyecto



- Identificación y descripción de tareas
 - Relación de cada una de las tareas (actividades) a ejecutar
 - Características de la tarea:
 - > Significativa-> que pueda evaluarse
 - > Identificable -> principio, final y duración determinada
 - Responsabilidad -> asignadas a una persona o empresa
- Descripción de los recursos
 - Completa a la descripción de tareas
 - Debe estimarse, para cada recurso
 - > Tarea a la que se le asigna
 - Cantidad de recurso asignada
 - > Tiempo de recurso asignado

- Establecimiento de prelaciones
 - Prelación = relación de precedencia entre tareas
 - Condicionan las fechas de inicio y fin de cada una de las actividades y la duración total del proyecto
- Cálculo de plazos y costes de conjunto
 - Aplicación de técnicas de planificación => cálculo de plazos
 - Tiempos y cantidades dedicados a cada recurso => costes
- Revisión de objetivos
 - ¿Los plazos y los costes están dentro de los fijados en los objetivos?

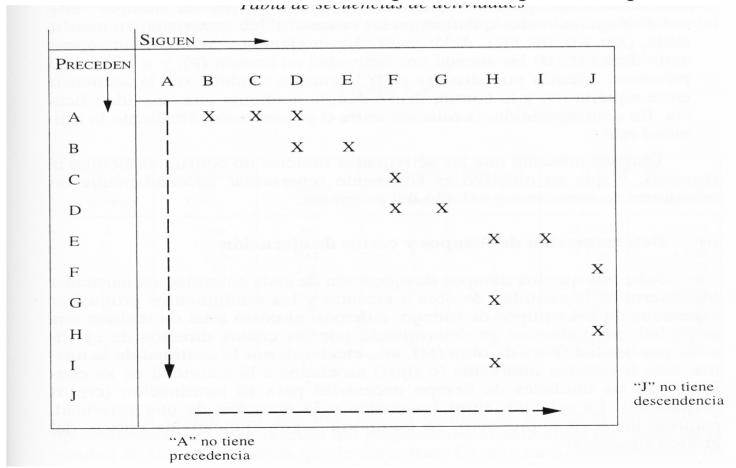
• Gráficos de GANTT



- Sólo viable para pocas actividades
- No se representan las prelaciones
- No permite conocer el efecto de un retraso en una actividad sobre el resto

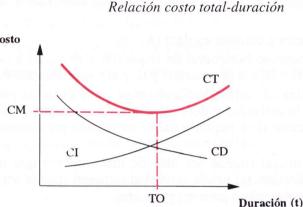
Método ROY

- Establecimiento de prelaciones entre actividades
 - Tarea(s) sin precedencia = tarea(s) al inicio del proyecto
 - Tarea(s) sin descendencia = tarea(s) al final del proyecto
 - > Hitos = tareas de duración 0, que marcan puntos importantes



Método ROY

- Determinación de tiempos y costos de ejecución
 - Tiempo de realización de una tarea
 -> depende de los recursos que se dediquen (dificil estimación)
 - Tiempo no exacto => cálculo de probabilidades:
 - To = tiempo más optimista
 - Tm = tiempo más probable
 - Tp = tiempo más pesimista
 - Te = tiempo esperado



CI: Costo Indirecto

CD: Costo Directo

CT: Costo Total

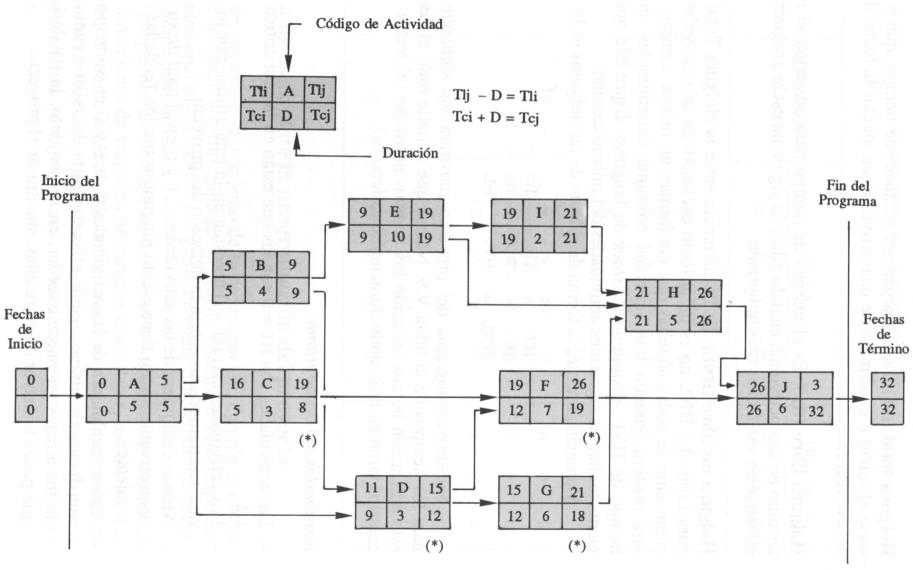
CM: Costo Mínimo

TO: Tiempo Optimo

$$Te = \frac{T \ o + 4 \cdot Tm + Tp}{6}$$

Código de Actividad	Cantidad de Obra	Unidad	Duración - Semanas		Соѕто - М\$	
			Normal	Acelerado	Normal	Acelerado
A	200	N0	5	2	25.000	38.000
В	1.500	M3	4	3	15.500	17.800
C	190	M3	3	3	5.200	5.900
D	79	ML	3	2	1.200	1.900
E	850	M2	10	8	18.500	19.000
F	600	M2	7	5	9.500	18.000
G	500	M2	6	5	13.100	14.200
Н	1	SISTEMA	5	4	21.000	23.700
I	50	ML	2	1	900	1.000
J	1	GL	6	4	11.300	13.800
		•		TOTALES	121.200	152.400

- Método ROY
 - Realización del diagrama de ROY



Se incluyen hitos inicio y fin de proyecto

Método ROY

- Cálculo de tiempos
 - Tiempo mínimo de una actividad (T) = fecha más temprana de inicio de una actividad
 - Tiempo máximo de una actividad (T*) = fecha más tardía de inicio de una actividad sin retrasar el proyecto
 - Cálculo tiempos mínimos -> pasada hacia delante (L=sucesora, K=predecesora)
 - $T_0 = 0$
 - $T_{L} = MAX(T_{K} + D_{K})$
 - Cálculo tiempos máximos -> pasada hacia atrás
 - T*final = Tfinal
 - $T^*_K = MIN(T^*_L D_K)$
- Holguras
 - Holgura total = margen que puede retrasarse una actividad sin retrasar el fin del proyecto (pero retrasando el inicio de otras)
 - Holgura libre = margen que puede retrasarse una actividad sin afectar a las demás

Método ROY

- Holguras
 - \rightarrow Holgura total: $H_K^T = T_K^* T_K$
 - \rightarrow Holgura libre: $H_{K}^{L} = T_{Lminimo} T_{K} D_{K}$
 - Actividades críticas = holgura 0
 - Camino crítico = formado por actividades críticas
- Calendario del proyecto
 - \rightarrow Inicio de una actividad = T_K
 - Fin de una actividad = $T_K + D_K$
 - \rightarrow Fin de proyecto = T_K de la actividad final del proyecto
- Asignación de recursos
 - Actividad -> necesidad de recursos
 - Recursos disponibles limitados -> posibilidad de sobre-asignación
 - Revisión de la planificación basada en los recursos -> alargamiento plazos

- Muy variable según el tipo de proyecto.
- Puede estar fijada por ley, o por la empresa/entidad que contrata.
- Según la teoría general de proyectos y la "Ley de Contratos de las Administraciones Públicas" de 1995, y un Decreto de 19 de Octubre de 1961, se diferencia:
 - Anteproyecto -> compuesto de
 - Memoria descriptiva -> al menos:
 - Justificación de las soluciones adoptadas
 - Posibles alternativas a estudiar.
 - Descripción general del proyecto
 - Planos -> generales y a gran escala
 - Presupuesto -> aproximado, con tendencia a partidas alzadas y un error normalmente superior al 25%

- Proyecto -> compuesto de:
 - > Memoria
 - Memoria descriptiva
 - → Descripción detallada de las soluciones adoptadas
 - → Justificación de estas desde todos los puntos de vista
 - → Inclusión de toda la información relativa al proyecto.
 - Cálculos justificativos -> cálculo de todos los componentes del proyecto de forma detallada
 - Planificación y programación -> habitualmente mediante diagramas de GANT o PERT/CPM o ROY
 - Anejos
 - > Planos
 - Planos generales
 - Planos de detalle
 - Toda la información necesaria para ejecutar la obra
 - Normalizados según las normas UNE correspondientes.

- > Pliego de condiciones -> documento contractual. Carácter vinculante.
 - Condiciones generales legales y administrativas (según norma UNE 24042)
 - Condiciones de materiales y equipos
 - → incluye las especificaciones de las instalaciones, equipos, materiales, etc.
 - → Hace referencia a normas y reglamentos específicos
 - Condiciones de ejecución -> forma de ejecutar y controlar las obras, montaje de instalaciones, etc.
 - Condiciones económicas -> forma de medir las obras, valorarlas y abonarlas.

Presupuesto

- Normalmente sin carácter vinculante
- Compuesto por:
 - → Mediciones -> todas las unidades de obra de todo tipo que integran el proyecto
 - → Formación de precios -> como se calculan los precios, desglosando para cada unidad materiales, mano de obra, etc.
 - → Presupuestos parciales y presupuesto total, calculados a partir de la formación de precios.

 Documentación de proyecto para el desarrollo de productos electrónicos

1.MEMORIA DESCRIPTIVA

- 1. Introducción (planteamiento del problema)
 - 1. Objeto del proyecto: breve descripción de que es lo que se pretende con el proyecto.
 - 2. Justificación: deben indicarse las necesidades que vienen a cubrir el proyecto
 - 3. Alcance: descripción de los elementos que van a incluirse en el proyecto, y de los límites del mismo.
 - 4. Especificaciones iniciales: especificaciones definitivas que debe cumplir el producto

2. Estudios preliminares

- 1. Estudio de alternativas
- 2. Estudio de viabilidad económica
- 3. Estudio de viabilidad comercial
- 4. Estudio de viabilidad técnica
- 5. Estudio de impacto ambiental
- 6. Selección de la opción óptima y su justificación

3. Diseño

- 1. Funcionamiento
 - > Explicación del funcionamiento global del circuito
 - Explicación detallada del funcionamiento de cada una de las partes o bloques del circuito
- 2. Desarrollo, justificación y cálculo de cada uno de los bloques, elementos y componentes que componen el circuito
- 3. Software
 - 1. Diseño a alto nivel: pseudocódigo o diagramas de flujo, con una descripción detallada de su funcionamiento.
 - 2. Diseño a bajo nivel: algoritmos y programas, con una descripción detallada del funcionamiento de cada función, bloque o subprograma.
 - 3. Listados del software con comentarios

4. Desarrollo y verificación

- 1. Construcción del prototipo
- 2. Definición y realización de pruebas -> diseño de pruebas y resultado de las pruebas realizadas
- 3. Exposición e interpretación de resultados

- PLANOS

- Planos generales -> diagramas de bloques del circuito
- Planos de detalle -> esquemas detallados
- Planos del circuito -> máscaras de pistas, serigrafía, taladros, lista de materiales, etc.
- Dibujo del circuito terminado

- PRESUPUESTO

- Mediciones
- Formación de precios
- Presupuestos parciales
- Presupuesto total

- MANUAL DEL USUARIO

- > Introducción
- Características
- > Instalación, configuración y puesta en marcha
- Guía de uso
- Solución de problemas

- Especificaciones técnicas
- Lista de distribuidores y SATs
- Garantía y otros

- MANUAL DEL SERVICIO TÉCNICO

- Guía de diagnóstico y reparación
- Planos de cableado
- Planos de instalación
- Planos de PCB, esquemáticos, etc.
- Protocolos de puesta en marcha, ajuste y verificación

- BIBLIOGRAFÍA

Formato: Título. Autor. Editorial. Año de publicación

Bibliografía

- "Dirección y gestión de proyectos". J. Pereña. Ed. Diaz de Santos 1996
- "Teoría general del proyecto". M. Cos. Ed. Síntesis. 1999
- "Administración y dirección de proyectos". P. Briceño. Ed. McGraw-Hill. 1996
- "Preparación y evaluación de proyectos". N Sapag y R. Sapag. Ed. McGraw-Hill. 2000
- "Curso de dirección y desarrollo de proyectos para el desarrollo de productos electrónicos". Departamento de Ingeniería de Organización, Administración de Empresas y Estadística, U.P.M. 1996